

*Résumé* Les mondes de synthèse dits virtuels sont devenus un «lieu commun» à notre environnement réel. Les êtres numériques qui y circulent possèdent une identité *intermédiaire*, entre le latent et le manifeste. Ils régulent, à l'image des héros mythiques, l'équilibre des forces qui contribuent à maintenir l'harmonie universelle. La saga du célèbre jeu vidéo Tomb Raider illustre le destin croisé entre une héroïne virtuelle et l'actrice qui l'incarne.